

**XIII МЕЖРЕГИОНАЛЬНЫЙ ЭТАП XVIII МЕЖДУНАРОДНОЙ ЯРМАРКИ  
СОЦИАЛЬНО ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ИННОВАЦИЙ**

**Тема: «Формирование алгоритмических навыков и  
умений у дошкольников посредством использования  
дидактических игр и пособий»**

**Авторы проекта коллектив педагогов:**

**Крюкова Любовь Алексеевна**

**Звицына Елена Викторовна**

**Зуева Галина Алексеевна,**

**© МДОУ «Детский сад «Дюймовочка»**

**Переславль-Залесский, 2021**



# Что такое алгоритм и алгоритмика?

- **Алгоритм** - любые действия, предполагающие определенную последовательность в жизни людей.
- **Алгоритмика** – это наука, которая способствует развитию у детей алгоритмического мышления, что позволяет строить свои и понимать чужие алгоритмы. Что в свою очередь помогает ребенку освоить различные компетенции.
- **Алгоритм** – это набор простых инструкций, объясняющих, как выполнить задачу.

# «Что сначала, что потом»



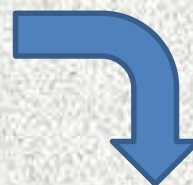
# «Что сначала, что потом»



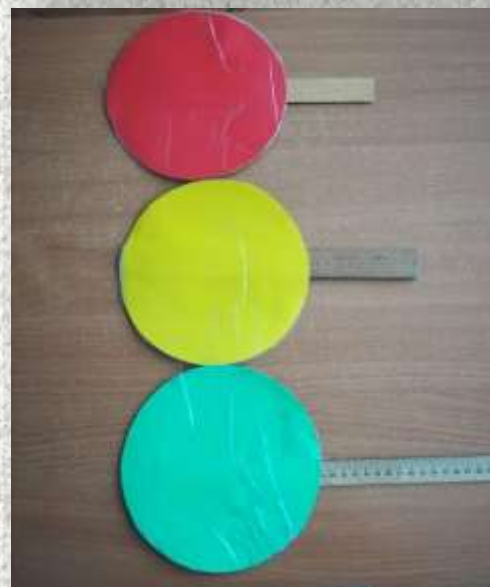
# «Восстанови цифровую последовательность»



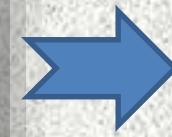
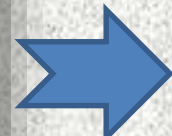
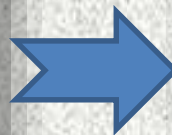
# «Восстанови цифровую последовательность»



# «Собери по цвету»



# «В каком порядке фрукты, ягоды, овощи попадают в банку, кастрюльку»





# «Восстанови картинку»



# «Восстанови картинку»

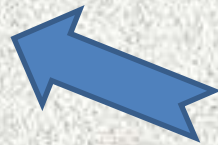


# «День - Ночь»





# «Мышки и сыр»



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

